TESTE • VOCÊ É UM BOM COMPANHEIRO DE VIAGEM?

Abril 50 anos

RECREIO

www.RECREIONLINE.com.br

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 43
4/1/2001

GRÁTIS

Mais dois fascículos da enciclopédia PARA SABER MAIS: No Mundo dos Livros e A Água em Risco

Toon Lagoon, no Parque da Universal, Estados Unidos.

HORÓSCOPO
Previsões para todos os signos em 2001

BICHOS
Descubra os animais que vivem na praia

Vê se não molha os meus óculos!

Parques de diversão

Conheça os lugares mais legais do mundo para brincar

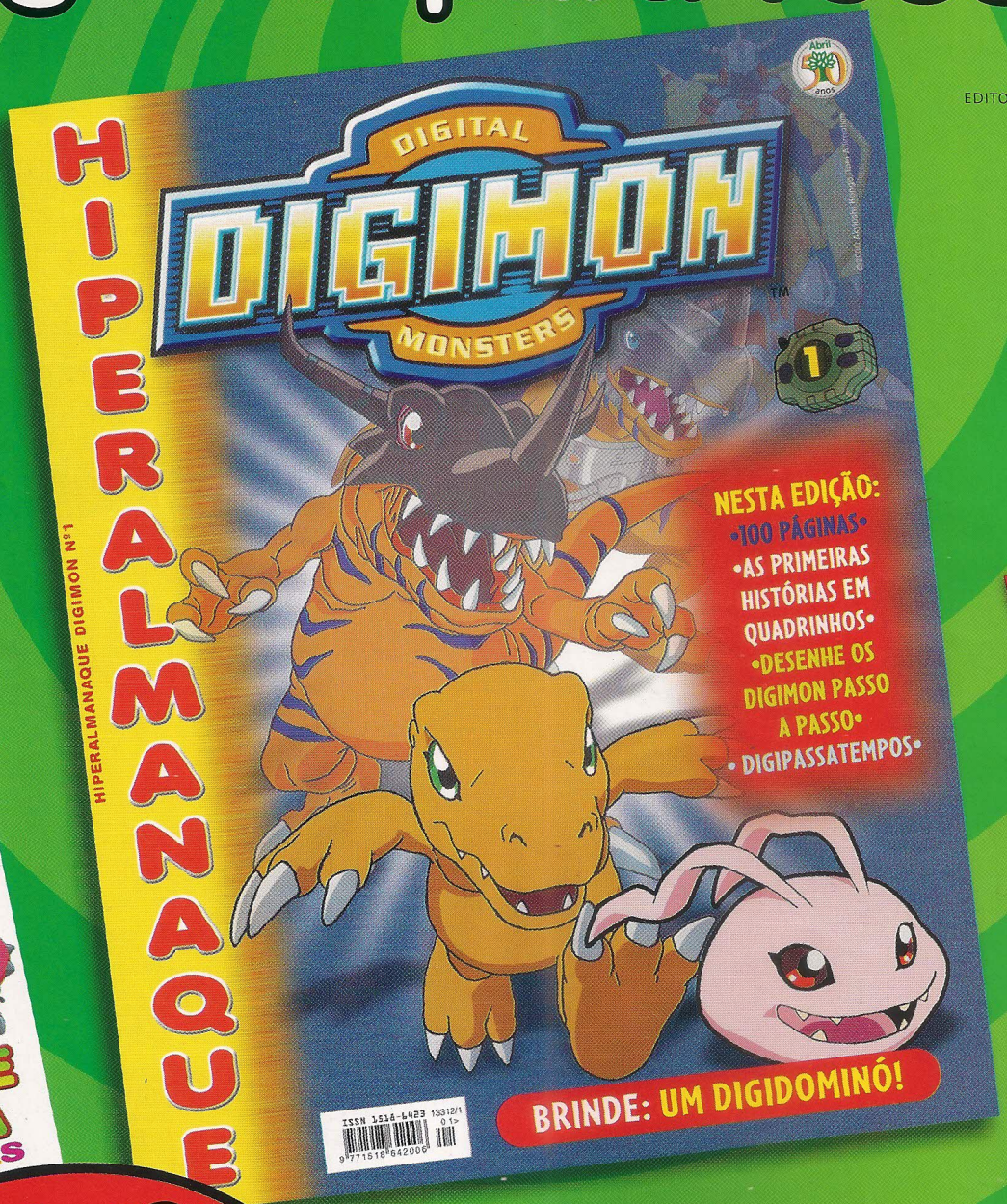
ISSN 1517-7467 12788/1
43
9 771517 746002

100 páginas de Digimon para você.

www.digimonrevistaoficial.com.br

EDITORA Abril

WG PROPAGANDA



GRÁTIS: Digidominó e uma caixa de giz de cera!

DIGITAL DIGIMON MONSTERS

Hiperalmanaque

Um exagero de diversão.

© Akiyoshi Hongo. Toei Animation.

AQUI TEM

RECREIO

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 PASSATEMPO — **Adivinhe os bichos**
Observe as fotos e descubra.

8 FIQUE LIGADO — **O mundo dos parques**
Conheça os mais divertidos do mundo.

13 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

14 TESTE — **É legal viajar com você?**
Saiba se você é um bom companheiro de férias.

16 FÉRIAS — **Divirta-se neste verão**
Dicas para curtir a praia sem medo.

18 BICHOS — **Eles moram na praia**
Veja os bichos que vivem em nosso litoral.

20 PASSATEMPO — **Cadê?**

22 GAMES — **Corra com o Mickey**
Entre em uma incrível disputa de kart.

25 MÃO NA MASSA — **Cubinhos gelados**
Um delicioso doce de maracujá.

28 ASTROLOGIA — **Horóscopo de Ano Novo**
O seu astral em 2001.

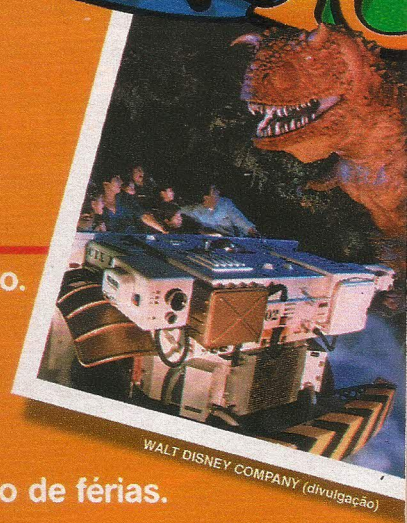
31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Quebra-cabeça**
Brinque com os Anjinhos.

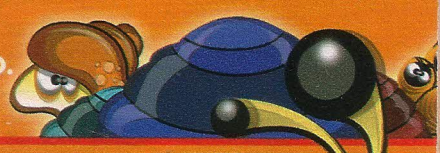
39 TIRINHAS — **Para rir**

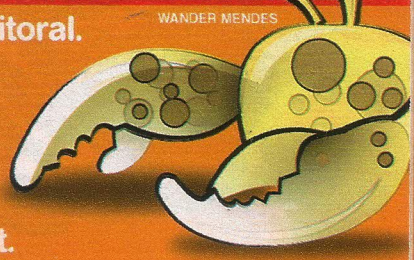
40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO — **O que é isso?**
Tente desvendar o enigma.



WALT DISNEY COMPANY (divulgação)





WANDER MENDES

CAPA: GAMMA (Universal Studios), WANDER MENDES (estrela)

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

ONDE FICA E QUANTO MEDE A ESTÁTUA DA LIBERDADE?

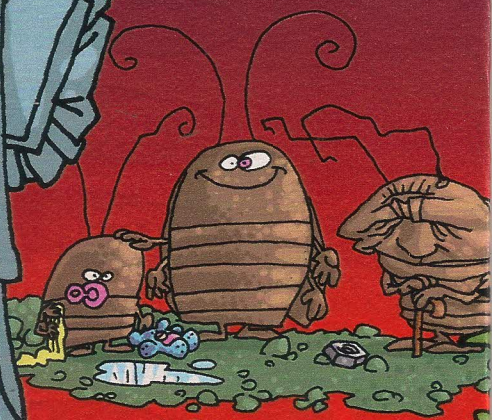
Joana Antunes, 12 anos
Rio de Janeiro – RJ

A estátua fica na entrada do porto da cidade de Nova York, nos Estados Unidos. Ela mede 93 metros de altura, da base do pedestal à ponta da tocha. A estátua foi desenhada pelo francês Fréderic Auguste Barthold e pesa 225 toneladas.

O QUE SÃO METEOROS? POR QUE ELES CAEM?

Ideir Tadeu de Carvalho Jr.
Belo Horizonte – MG

No espaço há pedaços de rochas, chamados meteoróides, que podem ser atraídos pela gravidade da Terra. Quando isso acontece, eles entram na nossa atmosfera com muita velocidade. O atrito do meteoróide com os gases que envolvem o nosso planeta provoca o fenômeno luminoso chamado meteoro. Esse fenômeno também é conhecido como estrela cadente. Poeira e pedras do espaço caem todo dia sobre a Terra, mas a maioria é muito pequena e se desfaz na atmosfera.



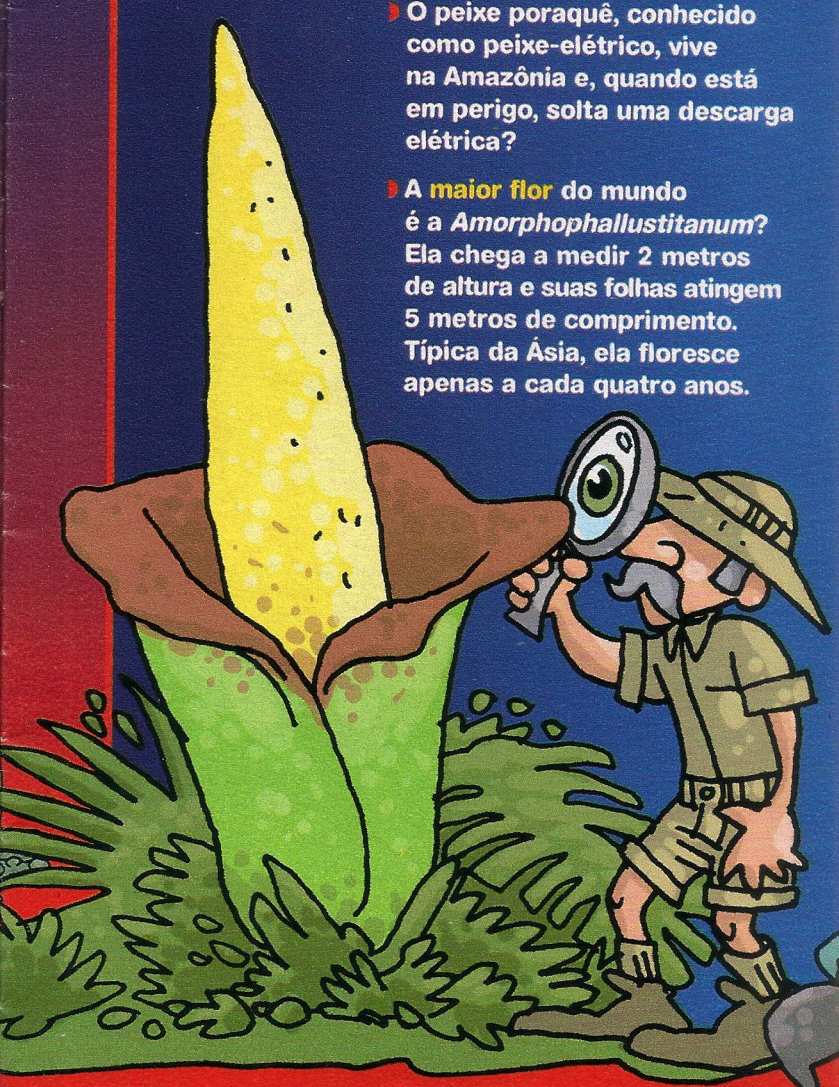
QUANTO TEMPO VIVE UMA BARATA?

Tamiris Oliveira, 9 anos
São Paulo – SP

As baratas podem viver, dependendo da espécie, de um a dois anos. Como costumam viver em lugares sujos, elas carregam microorganismos que contaminam os alimentos.

VOCÊ SABIA QUE...

- A butiá é uma das menores palmeiras que existem? Ela não chega a medir mais de 30 centímetros.
- O peixe poraquê, conhecido como peixe-elétrico, vive na Amazônia e, quando está em perigo, solta uma descarga elétrica?
- A **maior flor** do mundo é a *Amorphophallustitanum*? Ela chega a medir 2 metros de altura e suas folhas atingem 5 metros de comprimento. Típica da Ásia, ela floresce apenas a cada quatro anos.



COMO PODEMOS VER UM PINTINHO DENTRO DO OVO?

Levi dos Anjos
Por e-mail

Para ver o pintinho é preciso iluminar o ovo com uma luz bem forte. Dessa maneira é possível observar mais ou menos os vasos sanguíneos do pintinho que está se desenvolvendo no centro do ovo.

CONSULTORIA:
RICKARDO GOMES (AGRÔNOMO)
e LUIS GUILHERME HAUN
(ASTRÔNOMO)

ILUSTRAÇÕES:
FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

ONDE VIVE A ARARA-AZUL? COMO ELA CUIDA DOS FILHOTES?

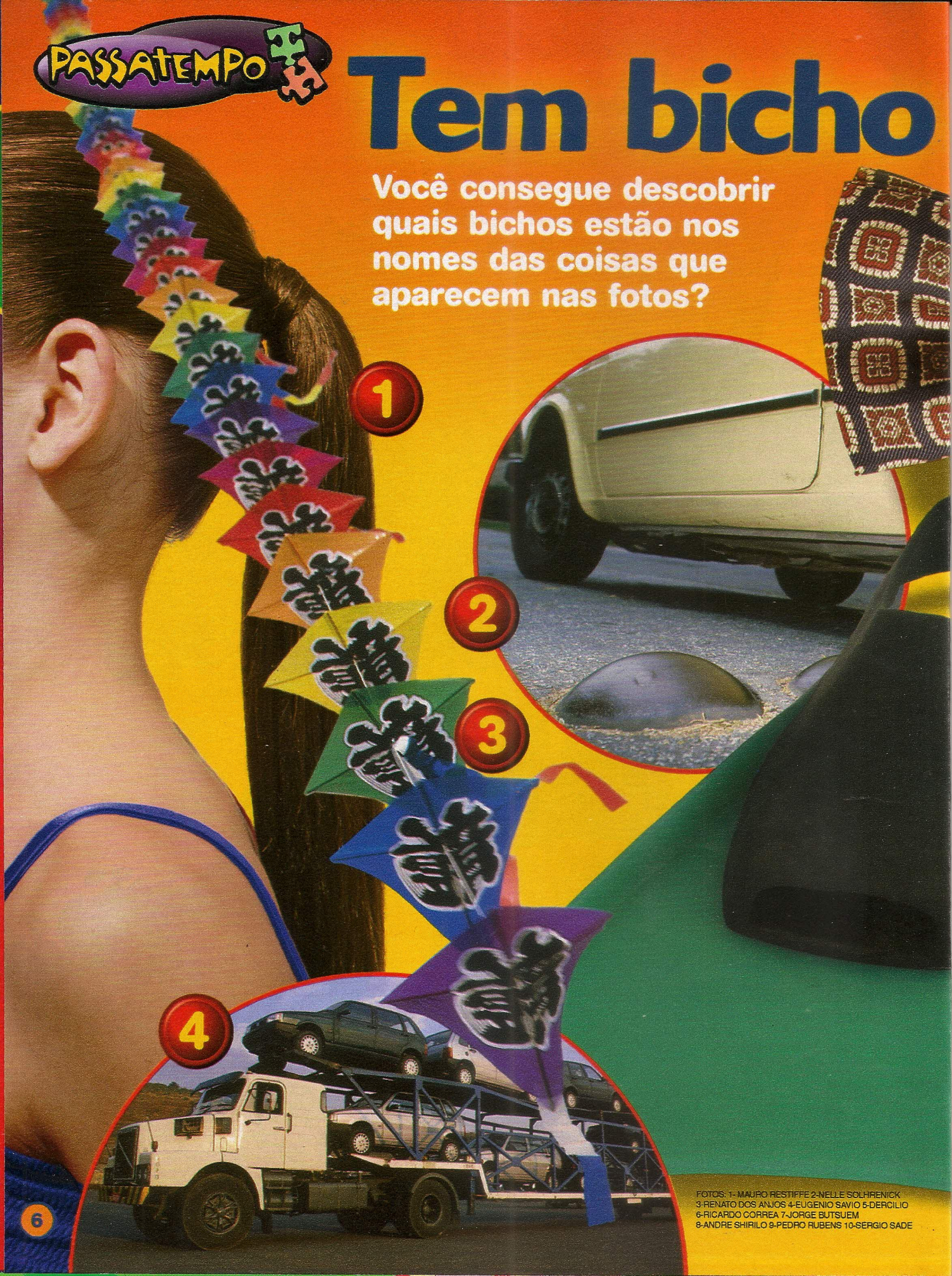
William Douglas Bastos, 10 anos
Contagem – MG

Há várias espécies de araras que têm tom azulado. Mas a única que é totalmente azul vive na Amazônia e no Pantanal. Os casais fazem ninhos nas árvores mais altas e os filhotes são alimentados com frutas silvestres. Por serem muito bonitas, elas são perseguidas por caçadores e estão ameaçadas de extinção.

PASSATEMPO

Tem bicho

Você consegue descobrir quais bichos estão nos nomes das coisas que aparecem nas fotos?



FOTOS: 1- MAURO RESTIFFE 2-NELLE SOLHRENICK
3-RENATO DOS ANJOS 4-EUGÊNIO SAVIO 5-DERCILIO
6-RICARDO CORREA 7-JORGE BUTSUEM
8-ANDRE SHIRILO 9-PEDRO RUBENS 10-SERGIO SADE

RESPOSTA:

1. rabo de cavalo,
2. tartaruga,
3. papagaio,
4. cegonha,
5. gravata-borboleta,
6. cachorro-quente,
7. pé-de-pato,
8. macacão,
9. pé-de-cabra,
10. zebra.

¡!nbe

FIQUE LIGADO

LUGARES SÓ PARA BRINCAR

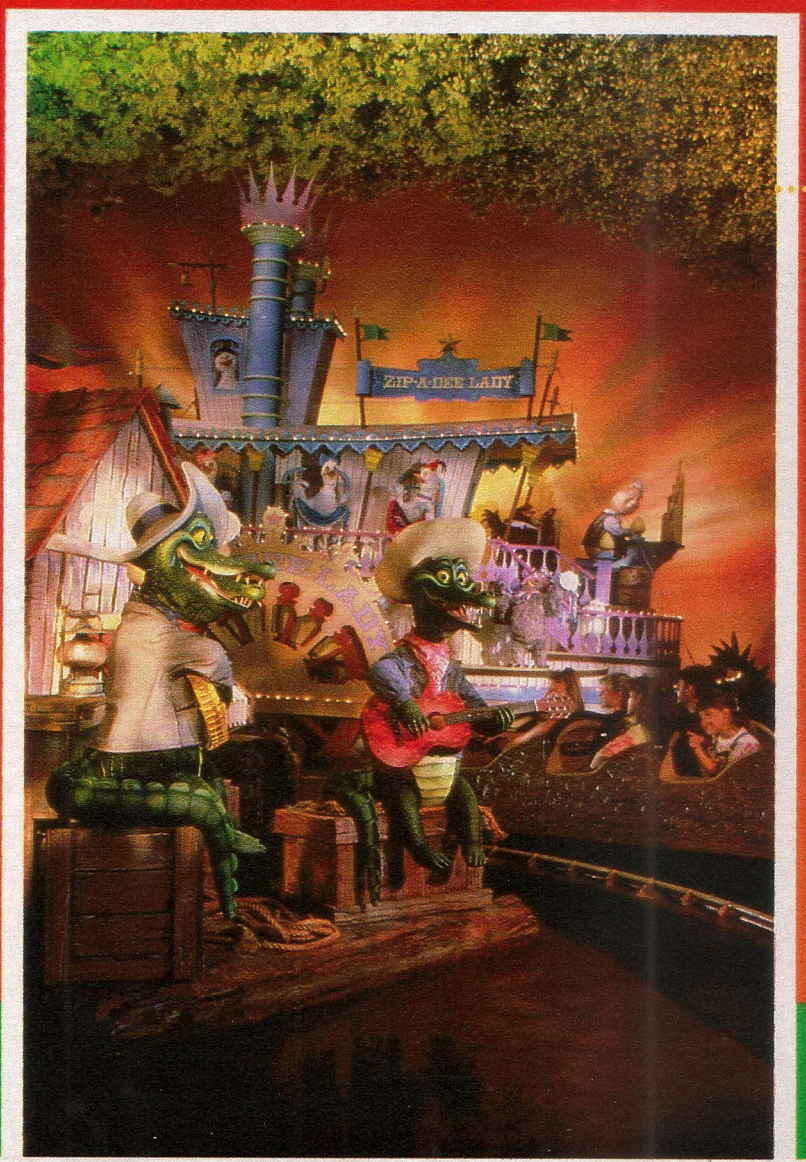
Conheça alguns dos parques mais divertidos do mundo.

Os parques de diversões são feitos especialmente para gente brincar. Por isso, depois que você entra em um deles, não tem vontade de sair nunca mais.

Há muitos parques legais pelo mundo, alguns aqui mesmo, no Brasil. Saiba mais sobre eles e veja qual gostaria de visitar.

Como você não vai poder ver todos nestas férias, visite os sites dos parques na Internet, que são bem completos, mostram as atrações de cada um e têm brincadeiras, muitas fotos e até câmeras com imagens dos parques em tempo real. Bom passeio!

Diversão total



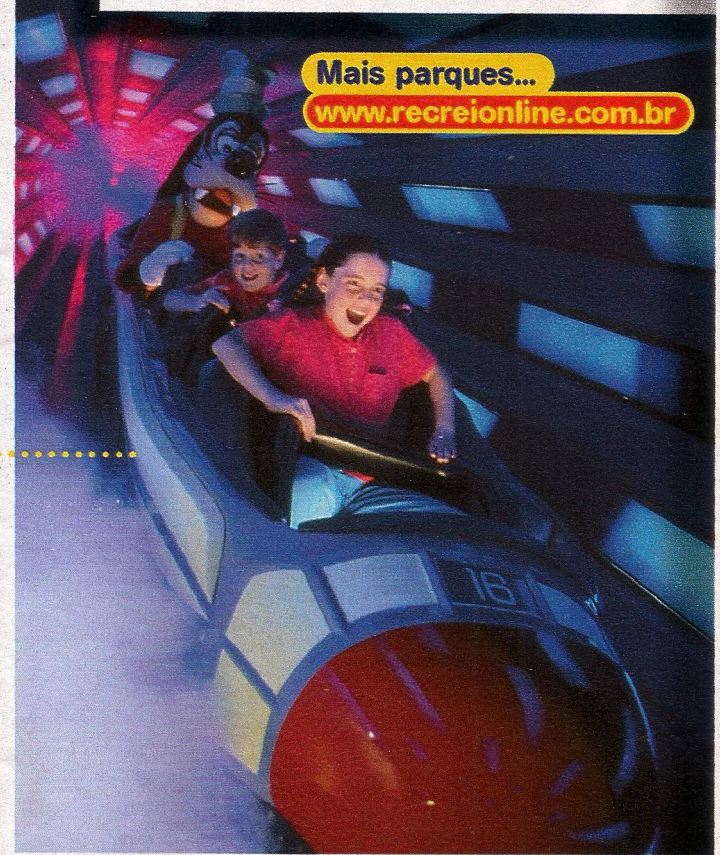
Os quatro principais parques da Walt Disney World, nos Estados Unidos, têm tantas atrações que é difícil conseguir ver tudo.

Um dos destaques é o **Magic Kingdom**, um mundo de conto de fadas com personagens da Disney e brinquedos radicais, como uma montanha-russa no escuro que é de arrepiar!

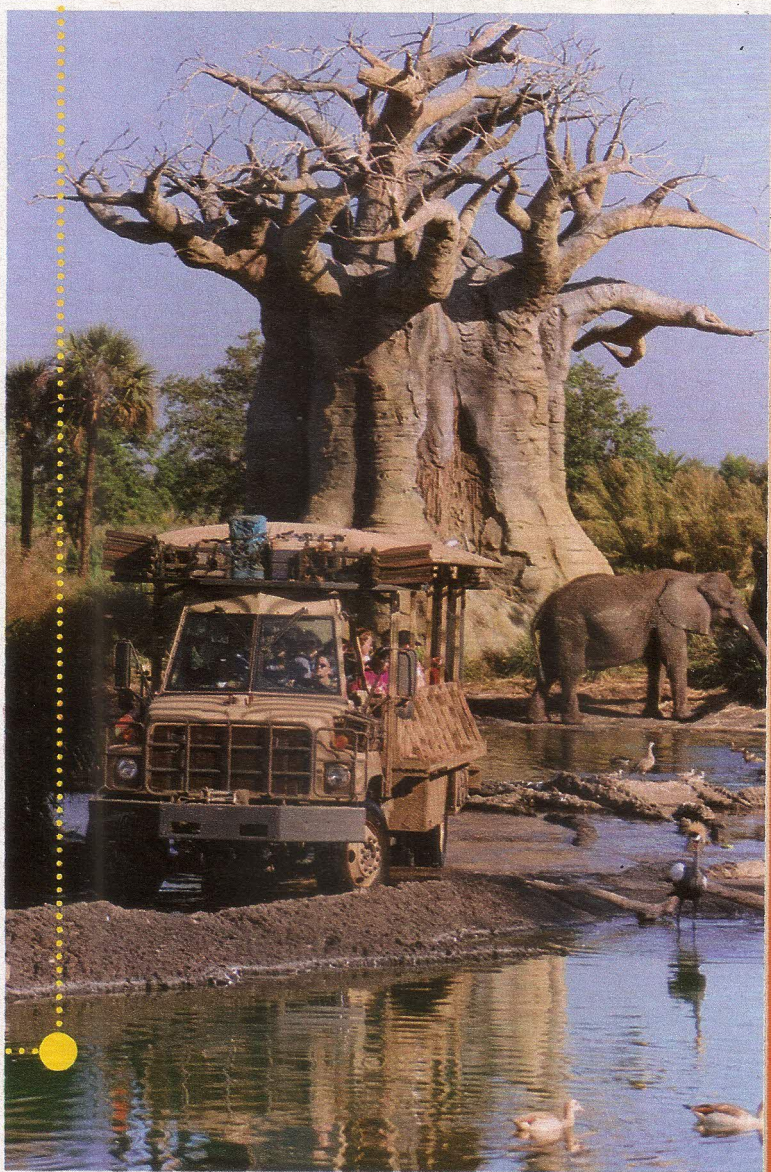
Vale a pena também conhecer o **Epcot Center**, que tem atrações de vários países e brinquedos que mostram o mundo das ciências. Para ver os bastidores de filmes famosos e assistir cenas cheias de efeitos especiais vá a **MGM Studios**.

Outro lugar especial é o **Animal Kingdom**, com bichos selvagens como girafas e zebras, além de réplicas de dinossauros muito realistas.

FOTOS: THE WALT DISNEY COMPANY



Mais parques...
www.recreionline.com.br



ONDE FICA
Orlando, Flórida, Estados Unidos

SITE
disney.go.com/disneyworld/index2.html

No parque da Universal, além de conhecer cenários de filmes, você vai sentir friozinho na barriga em brinquedos radicais como a montanha-russa.

GAMMA

A emoção do cinema

Na **Universal Studios** você vira astro de cinema e entra nos cenários dos filmes de Hollywood. No Jurassic Park River Adventure você encontra os bichões do filme *Parque dos Dinossauros* cara a cara durante um passeio de barco!

Você entra no clima dos filmes e se diverte em atrações como *As Incríveis Aventuras do Homem-Aranha*, que combina carrinhos em movimento, com filmes 3D e efeitos especiais.

Quem quiser ainda mais emoção deve experimentar o Earthquake, um brinquedo que faz você se sentir no meio de um terremoto.

ONDE FICA

Orlando, na Flórida, Estados Unidos

SITE

www.universalstudios.com/themeparks/

UNIVERSAL STUDIOS ESCAPE

VALDEMIR CUNHA

Radical!

O **Hopi Hari** se divide em várias áreas, com opções de brinquedos para todas as idades. As maiores atrações são os mais radicais, como La Tour Eiffel, um elevador que despenca de 69,5 metros de altura e montanhas-russas imensas, com carrinhos muito rápidos.

Mas há limite mínimo de altura para entrar nesses brinquedos. Os menores podem se divertir com o cinema 3D, passeios no interior de um castelo, carrossel e até uma pequena montanha-russa.

ONDE FICA

km 72 da Rodovia dos Bandeirantes, em Vinhedo, SP

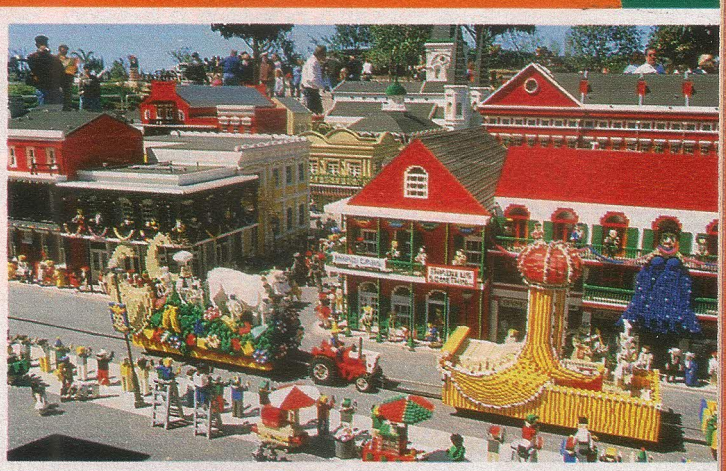
SITE

www.uol.com.br/hopihari/

Parque desmontável

Quase tudo na **Legoland** é feito com peças Lego. Você até pode ver uma cidade em miniatura, cheia de prédios famosos, montada com mais de 45 milhões de blocos. Quem quiser, pode navegar por um rio e encontrar ursos, pumas e castores feitos de Lego e depois fazer um splash na água.

Outras atrações são o Mundo dos Piratas e um passeio nas costas de um dragão por um castelo medieval.



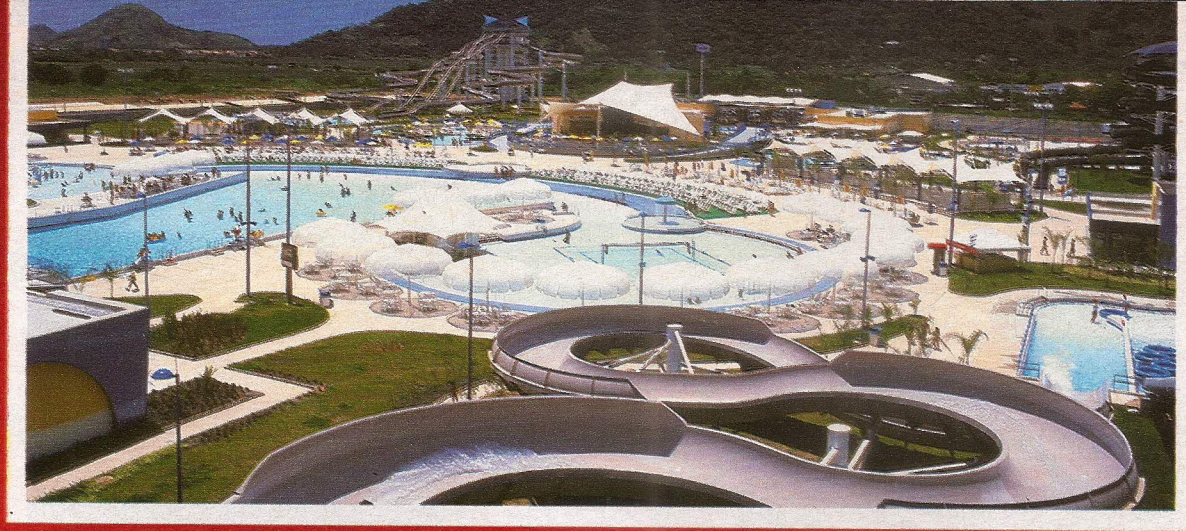
GAMMA

ONDE FICA

Há três parques Legoland: um em Billund, Dinamarca; um na Califórnia, Estados Unidos; e outro em Windsor, Inglaterra.

SITE

www.lego.com/legoland



DIL MAR CAVALHER / STRANA

Hora do refresco

Em um dia quente, pode se bem legal conhecer o parque aquático **Wet'n'wild**, com brinquedos molhados para todas as idades.

Quem gosta de emoção vai adorar os toboáguas de vários tipos e tamanhos. Há também piscinas, cascatas e um pula-pula grandão para escalar e depois escorregar até a água. Na hora de descansar, pegue uma bóia e deixe-se levar pelas águas de um riozinho.

ONDE FICA
Itupeva, SP (Rodovia dos Bandeirantes, km 72)

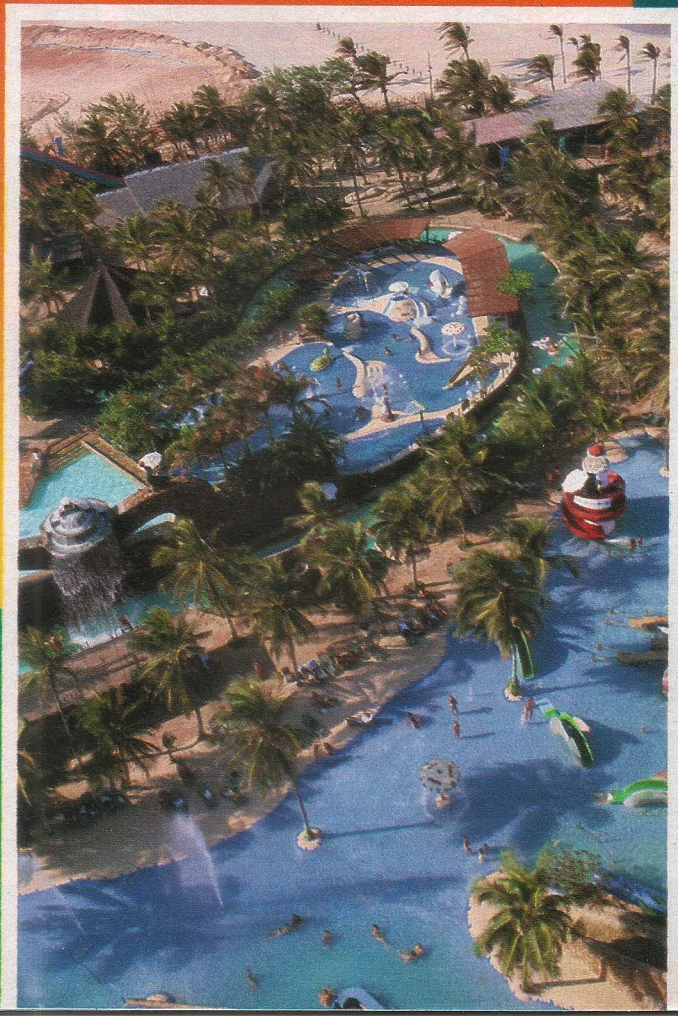
SITE
www.wetnwildsp.com.br/

Para ficar o dia todo

Se você gosta de brincadeiras molhadas, não vai mais querer sair do **Beach Park**. Por todo lado há piscinas, corredeiras, cascatas, túneis, esguichos, bóias e toboáguas de vários tamanhos. O grande desafio por lá é o Insano, o maior toboágua do mundo, que tem 41 metros de altura! Toda essa diversão acontece à beira-mar, numa linda praia do litoral cearense onde faz sol quase o ano inteiro.

ONDE FICA **Porto das Dunas, CE**

SITE **www.beachpark.com.br/**



DIVULGAÇÃO

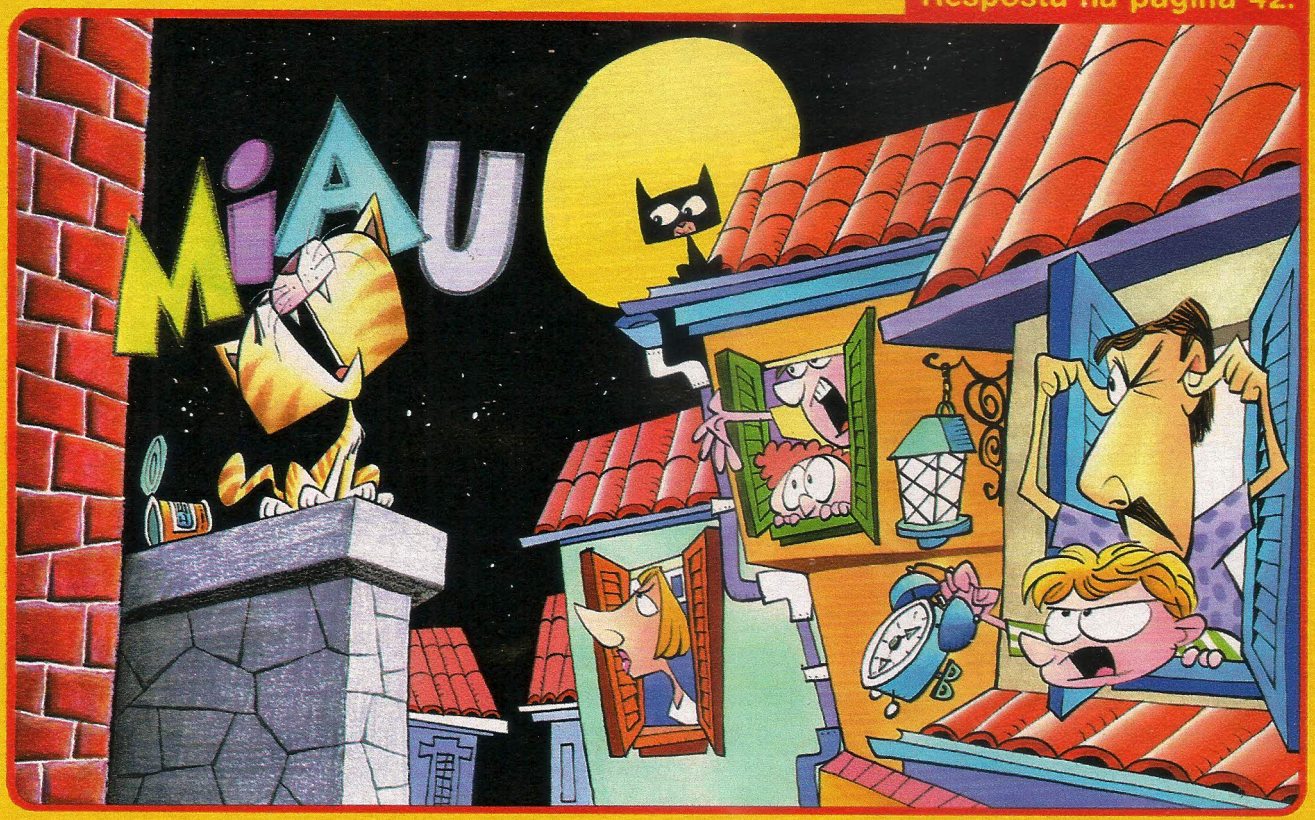
DICAS **Para se divertir mais ainda quando for a um parque:**

- Não se esqueça de levar protetor solar e boné.
- Escolha sapatos e roupas bem confortáveis.
- Obedeça às instruções do pessoal dos parques.
- Chegue cedo para não enfrentar muitas filas.

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.



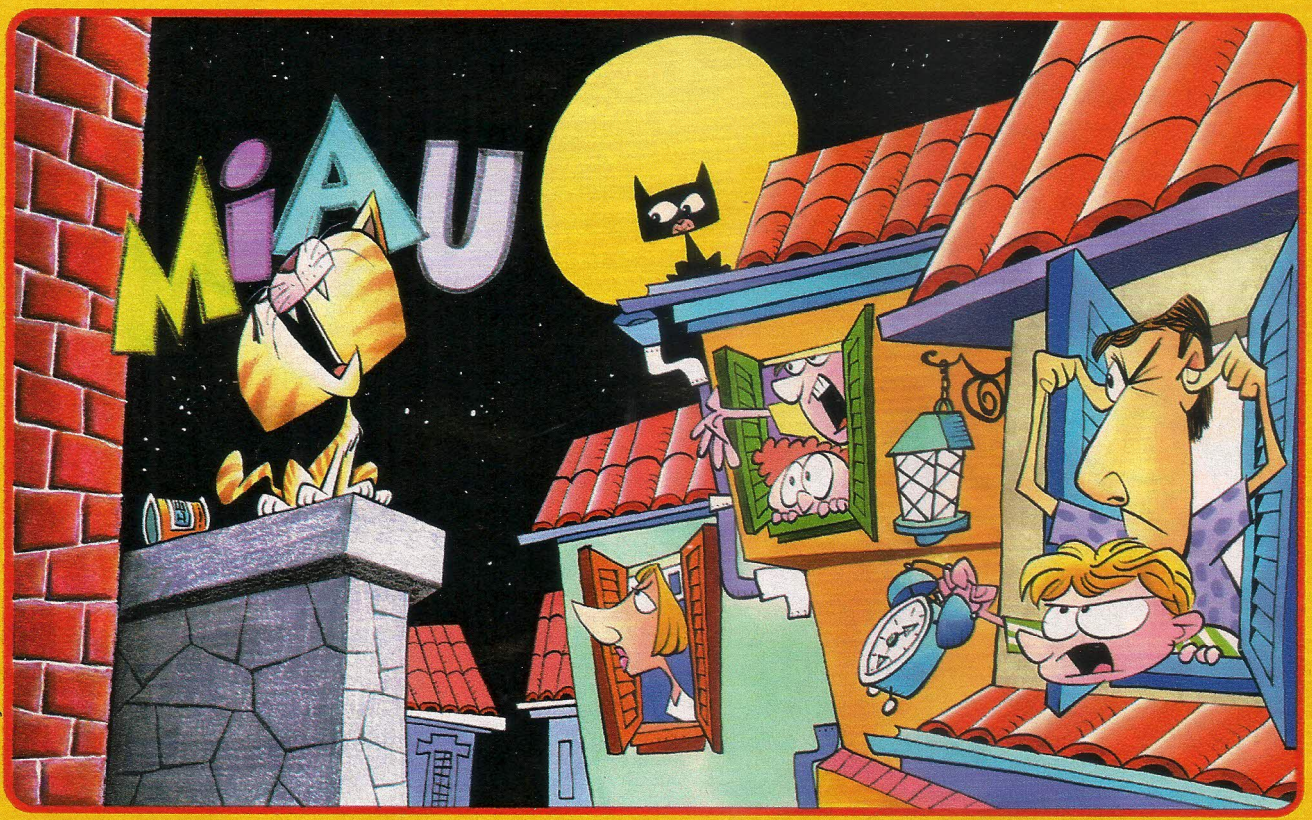


ILUSTRAÇÃO: ATTILIO

TESTE

É legal viajar com você?

Faça o teste e descubra se você é um bom companheiro de viagem.

1 **Quando vai passar férias em uma casa de praia, você:**

- A Ajuda na arrumação.
- B Às vezes tem preguiça e deixa tudo bagunçado.
- C Deixa que os outros arrumem tudo.

2 **Na casa só tem um banheiro e muita gente para tomar banho, você:**

- A Corre para ser o primeiro da fila e fica um tempão no chuveiro.
- B Toma banho bem rapidinho para dar a vez para os outros.
- C Espera sua vez e tenta não demorar muito no chuveiro.

3 **Depois de voltar da praia, o que você faz:**

- A Vai para o sofá mesmo cheio de areia.
- B Antes de entrar tira a areia dos pés.
- C Só senta em algum lugar depois do banho.

4 **Na hora de jogar bola na praia, você:**

- A Procura um lugar bem afastado para não atrapalhar ninguém.
- B Joga onde tem espaço.
- C Joga em qualquer lugar e não se preocupa com nada.

5 **Todo mundo volta de um passeio morrendo de fome e há poucos sanduíches. Você:**

- A Come metade de um sanduíche e come a outra metade depois, se sobrar.
- B Come o primeiro sanduíche rapidinho para pegar outro antes que acabe.
- C Pega um lanche e come tranqüilamente. Depois, se sobrar alguma coisa, você come mais um pouco.

6 **Se está viajando em turma e só você levou brinquedos e sua bicicleta, o que você faz?**

- A Brinca com todos e deixa o pessoal dar uma volta na bicicleta.
- B Só deixa seus amigos brincarem e guarda a bicicleta para você.
- C Sai para passear com a bicicleta e não quer nem saber dos outros.

7 **Se tiver de dividir o quarto com alguém que não conhece muito bem, como você reage?**

- A Pega a melhor cama e espalha suas coisas pelo quarto inteiro.
- B Escolhe uma cama e ocupa seu espaço nos armários e gavetas.
- C Combina com a outra pessoa a escolha da cama e dos armários.

CRIS & JEAN

8 **Já é tarde e todos estão com sono, menos você. O que você faz?**

- A Fica quieto no seu canto e espera o sono chegar.
- B Não deixa ninguém dormir porque não quer ficar sozinho.
- C Pede a alguém para ficar com você até o sono chegar.

9 **Se alguém da turma passa mal e todo mundo tem de voltar para casa, qual é a sua reação?**

- A Fica chateado, mas tenta se conformar, afinal poderia acontecer com você.
- B Reclama muito e fica emburrado porque tem de voltar.
- C Tenta até ajudar a pessoa que está se sentindo mal.

10 **Se o motorista se perde, você:**

- A Torce para que encontre o caminho.
- B Fica atento às placas.
- C Reclama porque ele errou o caminho e vocês vão demorar mais para chegar.

RESPOSTAS

1	A 2	B 1	C 0
2	A 0	B 2	C 1
3	A 0	B 1	C 2
4	A 2	B 1	C 0
5	A 2	B 0	C 1
6	A 2	B 1	C 0
7	A 0	B 1	C 2
8	A 2	B 0	C 1
9	A 1	B 0	C 2
10	A 1	B 2	C 0

RESULTADO

0 a 7 pontos
Você tem de pensar um pouco mais nas pessoas que estão por perto. Todos vão agradecer e você vai se sentir mais útil. Fique atento a isso nas próximas viagens.

8 a 14 pontos
Você sabe aproveitar bem as viagens e se preocupa com os outros, mas às vezes se distrai e não ajuda muito. Seja sempre prestativo e companheiro.

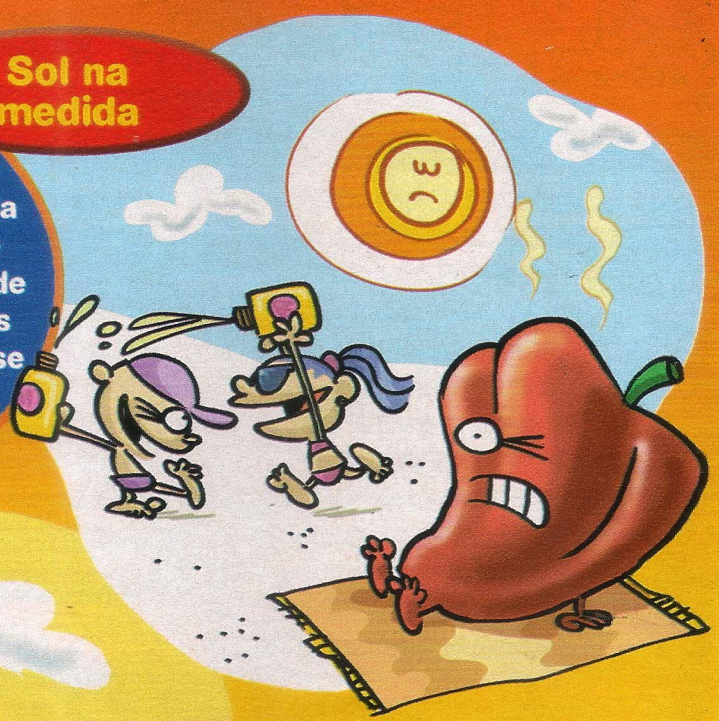
15 a 20 pontos
Todo mundo deve adorar a sua companhia, pois você se interessa pelo bem-estar de todos. Mas não vale ficar muito preocupado e não curtir as férias. As viagens são para relaxar e se divertir.

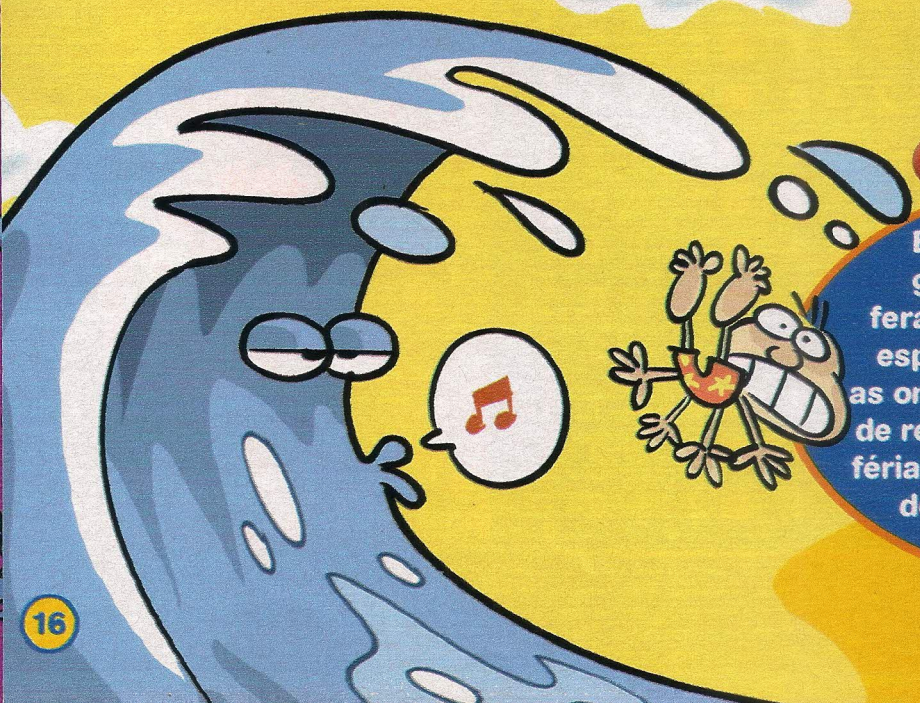
SOL, PRAIA E DIVERSÃO

Você ficou um tempão sonhando com as férias na praia? Então veja como aproveitar o máximo este verão!

Sol na medida

Na hora de ir à praia, pegue a bola, o baldinho, as raquetes e não se esqueça do protetor solar. É bom passá-lo no corpo inteiro meia hora antes de ir à praia e repetir a dose depois de 2 ou 3 horas. Não se esqueça de nenhum cantinho para não ficar com pés ou orelhas torradas. Além disso, lembre-se de ter um boné e um guarda-sol por perto para não ganhar o apelido de pimentão.





Olha a onda!

Brincar na água é muito gostoso, mas mesmo os feras da natação têm de ficar espertos: o mar é perigoso e as ondas grandes que se formam de repente podem estragar suas férias. Para garantir, fique perto de adultos e não vá muito para o fundo.

De olho no relógio

Se está impossível pisar na areia fervendo e o calor ficou muito forte, é hora de cair fora. Evite ficar na praia entre 10 e 15 horas. O sol forte pode causar dor de cabeça e mal-estar. Brinque bastante de manhã e volte no fim da tarde.

Passe longe!

Você dificilmente vai ter de se preocupar em escapar de piratas ou tubarões quando estiver na praia, mas fuja das saídas de esgoto. Nadar nesses lugares pode causar doenças. Se possível, vá para outra praia.

Sombra e muita água fresca

Laranja, uva, melancia, maracujá, maçã... Aproveite que está calor e se delicie com frutas, sucos, sorvetes e bastante água. Assim você garante energia para brincar o dia inteiro e não corre o risco de ficar desidratado. Lembre-se também de nunca entrar no mar logo depois de ter comido alguma coisa: você pode passar mal e perder um delicioso dia de férias.

Nada de sujeira

Ninguém gosta de ficar no meio do lixo. Quem espalha latinhas e papéis pela praia não está nem aí para os outros e nem para a natureza. Mostre que você é mais esperto e leve um saquinho plástico para jogar seu lixo. E, na hora de ir embora, nunca deixe o saquinho na areia, certo?

JEAN GALVÃO

A praia é a ca

Não é só você que adora ficar na praia. Muitos bichos vivem nas areias, pedras e na beira do mar. Se você for para o litoral nas férias de verão, pode aproveitar para observar alguns desses animais, como caranguejos, estrelas-do-mar e cracas. Só não vale tirá-los da praia, pois fora de seu ambiente eles não sobrevivem. Não é legal nem pegar as conchas vazias que ficam na areia: elas podem servir de casa para outros animais, como o bernardo-ermitão, um caranguejo que usa essas conchas para se proteger.

Um jeito legal de curtir tudo isso é desenhar o que você encontrar. Capriche nos detalhes e cores dos bichos. Pode ficar mais legal do que um álbum de fotografia! Antes de começar, saiba um pouco mais sobre os habitantes das praias.

ILUSTRAÇÃO: WANDER MENDES

Atobá

É uma ave muito comum no nosso litoral. Ele costuma dar mergulhos de até 30 metros de altura para pescar no mar. Seus pés são grandes e os ajudam a deslizar pela água.

Ouriços-do-mar

Quem pisa em um desses tira o pé na hora. Os espinhos são a defesa desse bicho. Alguns cavam buracos em pedras para se esconder e outros têm glândulas de veneno. Eles comem algas e vegetais e usam seus espinhos para ajudá-los a se mover.

Alguém viu meu baldinho por aí?

Água-viva

Se encontrar um bicho gelatinoso e transparente no mar, fique longe. Ele tem tentáculos que soltam um líquido tóxico e causa queimaduras em tudo o que toca. As águas-vivas usam isso para caçar a sua comida. Mas o truque também é usado para proteger.

Mariscos

São aqueles bichos que ficam dentro de duas conchas e vivem presos em rochas ou enterrados na areia. Eles filtram a água do mar e comem minúsculas partículas que existem nela. Alguns servem de alimento, como a ostra, o mexilhão e a vieira.

sa deles!

Estrela-do-mar

Esses animais podem ser encontrados na água, na areia ou nas pedras. A estrela-do-mar come cracas e moluscos, como mexilhões, e sua boca fica na parte de baixo do corpo. Para se movimentar, ela se arrasta usando seus pequenos pés que parecem uns tubinhos. Na ponta dos seus cinco "braços", a estrela-do-mar tem sensores para perceber o mundo a sua volta. E se perder algum deles, outro cresce no lugar!

Maria-farinha

Também chamada de guaruçá, é um caranguejo branco que vive correndo pela praia. Ele mora em tocas fundas, cavadas até aquela parte em que a areia já é bem molhada. Seus alimentos favoritos são restos de vegetais e animais que a maré leva até a praia.

Caramujo

Esses animais vivem em conchas enroladas que protegem seu corpo. Alguns são carnívoros e outros comem vegetais. Para respirar dentro da água, eles têm brânquias que absorvem o oxigênio.

Craca

É um crustáceo, como o caranguejo, e vive dentro de uma carapaça, presa em madeiras, rochas, conchas, corais, geralmente em grandes grupos. Ela também pode grudar em animais, como peixes, baleias e tartarugas. As cracas filtram a água e se alimentam de plâncton, que são minúsculos animais e vegetais que vivem no mar.

Bolacha-do-mar

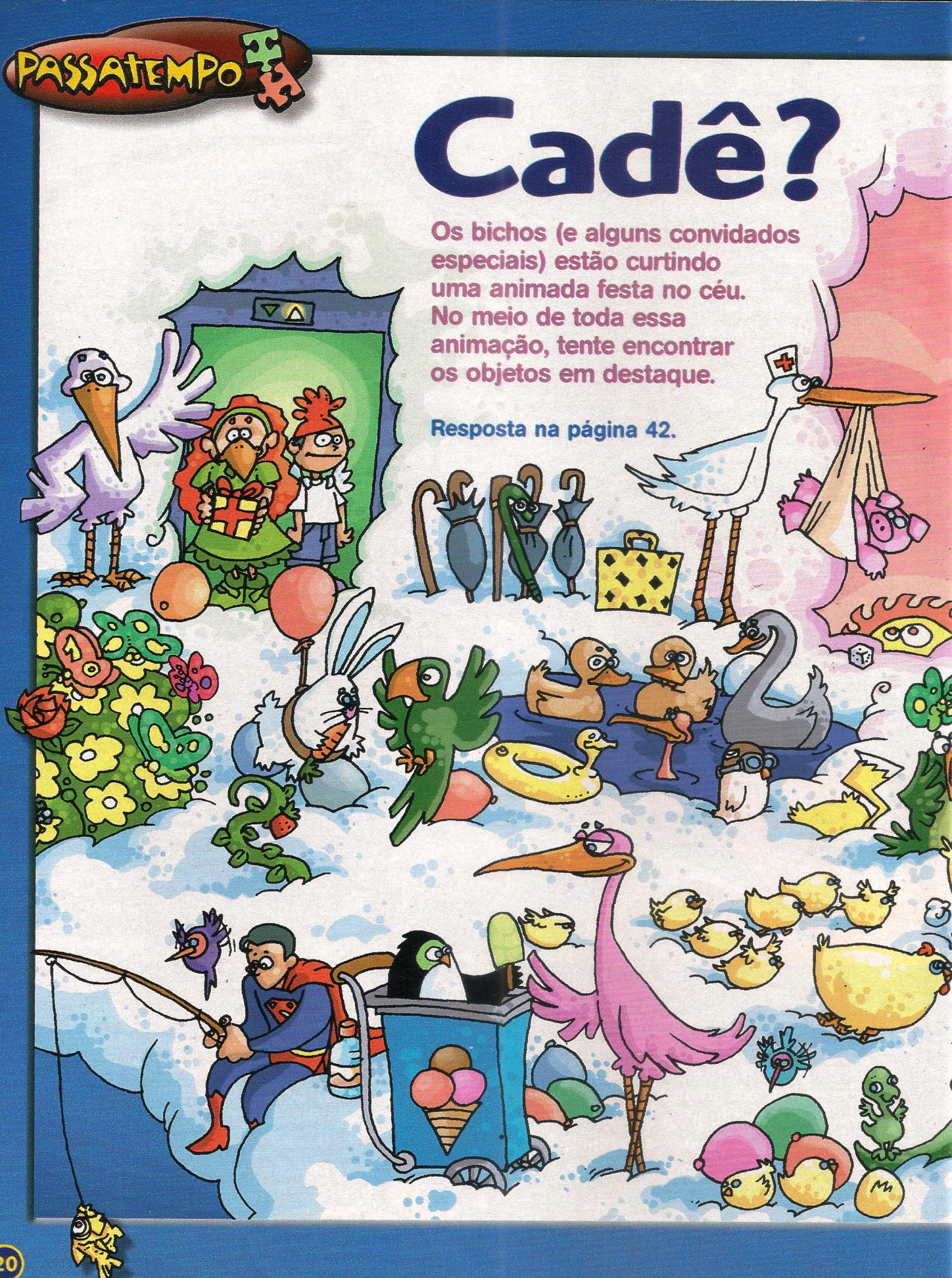
Com seu corpo achatado, ela fica meio enterrada no fundo do mar. É coberta por um montão de espinhos pequenos, que a ajudam se arrastar. Sua boca fica na parte de baixo do corpo, bem no meio dele.

CONSULTORIA: BIÓLOGO CLÁUDIO GONÇALVES TIAGO, DO CENTRO DE BIOLOGIA MARINHA DA USP.

Cadê?

Os bichos (e alguns convidados especiais) estão curtindo uma animada festa no céu. No meio de toda essa animação, tente encontrar os objetos em destaque.

Resposta na página 42.



FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

GAMES

DECOLE CO

Pise fundo no game *Mickey's Speedway* para Nintendo 64.

Você vai ficar de cabelos arrepiados com esta corrida de kart. A turma da Disney entra na disputa para resgatar Pluto, que foi levado por uma gangue de doninhas. Para encontrá-lo, todos viajam pelos Estados Unidos.

O jogo, lançado para Game Boy e Nintendo 64, é uma corrida engraçada. Você voa com seu kart em pistas legais e pode chamar sua turma para competições com até quatro jogadores.

Há três modos de jogo e pistas com diferentes níveis de dificuldade. Todas são bem coloridas e foram inspiradas em lugares reais.

Cada piloto tem suas habilidades e todos podem vencer. Se quiser melhorar seus resultados, você pode usar as invenções do professor Pardal para trapacear e ganhar a liderança. As bugigangas vão desde explosivos teleguiados e aviões até campos de força invencíveis. É só acelerar!

Escolha um piloto

Veja os pilotos que você pode controlar:

Bafo-de-Onça ▸ O kart demora para atingir a velocidade máxima e é um desastre nas curvas.

Pato Donald ▸ É um dos melhores para começar, pois é fácil de controlar. Mas, quando perde uma prova, o pato fica furioso.

Margarida ▸ Ela é a mais habilidosa e o seu kart alcança altas velocidades em pouco tempo, porém falha em ultrapassagens.

Minnie ▸ Ela também é fera no volante. O kart é o mais veloz na largada e faz curvas melhor do que todos.

Pateta ▸ Ele é o mais doido e divertido dos competidores. Sem medo de passar por barbeiro, ele faz as melhores (e mais engraçadas) ultrapassagens.

Mickey ▸ É um piloto rápido, eficiente nas curvas e extremamente equilibrado. Além disso, o ratinho é o mais determinado da turma.

Mais game...

No site oficial do game você pode fazer uma garagem personalizada e curtir outras brincadeiras interativas.

http://www.mickeysspeedwayusa.com

Decore sua garagem e deixe os outros competidores babando de inveja.

M SEU KART

Além dos personagens iniciais, você consegue habilitar pilotos secretos.

Escolha um nível fácil para se adaptar aos comandos e não perder feio no início.

Você vai viajar pelos Estados Unidos e correr em 20 pistas diferentes.

No caminho você encontra moedas que fazem seu kart ganhar mais velocidade.

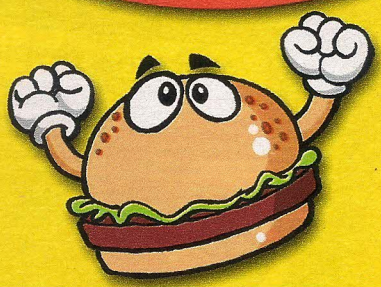
Passe pelas setas de turbo: seu carrinho vai ficar muito mais veloz depois disso.

Quando estiver protegido pelo campo de força, passe por cima dos adversários.

EDITORA Abril

Jogos, curiosidades, brincadeiras e o melhor: um amigo que fica sempre ligado na tomada.
www.recreionline.com.br

CONCORRA A DUAS BICICLETAS POR SEMANA.
Entre no site e participe do desafio Recreionline.



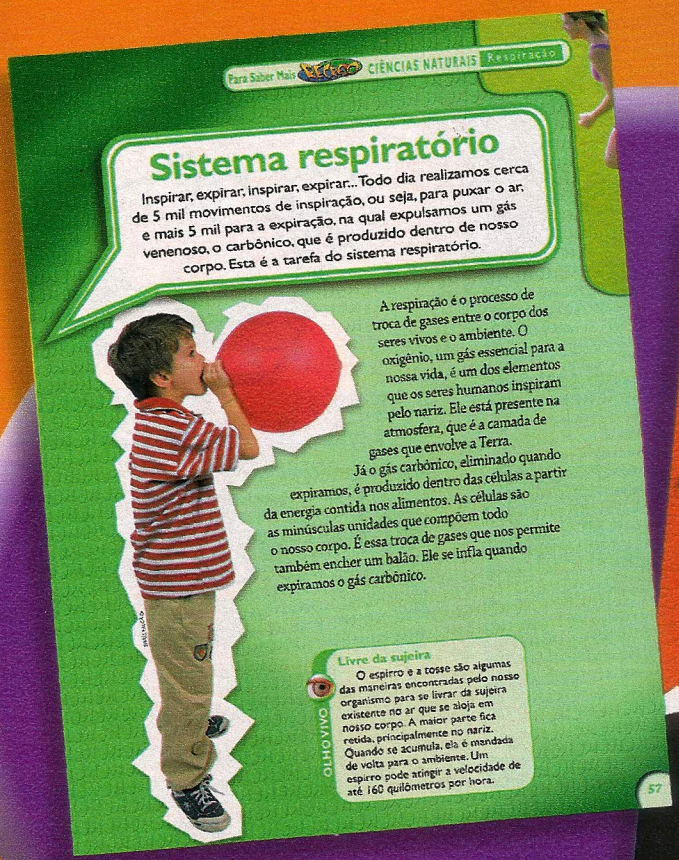
Entre no site da Recreio e veja como é gostoso navegar. Aqui tem uma porção de jogos, adesivo virtual, bate-papo, seção de curiosidades, biblioteca, esportes, horóscopo, rádio Recreio, Recreio News e, agora, o incrível Desafio Recreionline! Um teste com várias perguntas para espertinhos como você mostrarem que sabem tudo, inclusive como ganhar uma superbicicleta.

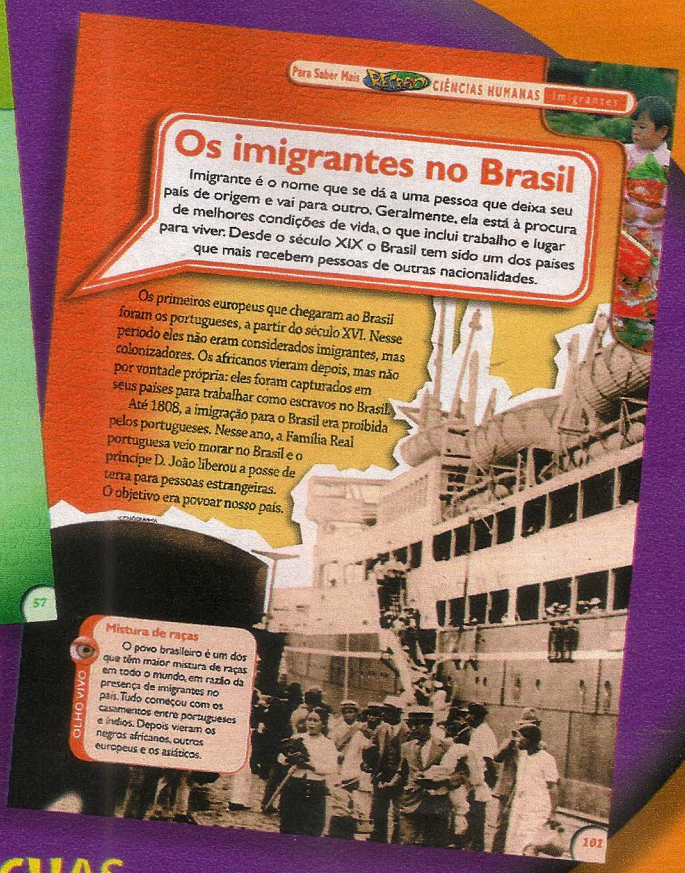
RECREIONLINE

Quer saber? Divirta-se.

Recreio. Toda quinta na banca. Todo dia no seu computador.

PARA QUEM LÊ RECREIO, QUERER É SABER.





CONTINUE COLECIONANDO AS FICHAS PARA SABER MAIS!

Na semana que vem, você ganha mais duas: uma sobre a Imigração no Brasil e outra com tudo sobre o Aparelho Respiratório.

Caso você tenha perdido alguma edição, solicite ao seu jornaleiro.

RECREIO

www.recreionline.com.br

Abril

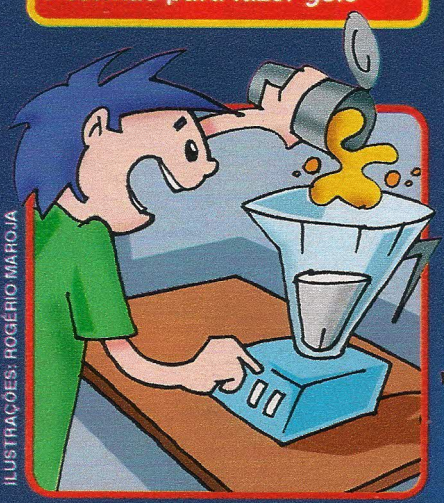
MÃO NA MASSA

Cubinhos de maracujá

Um doce geladinho e fácil de fazer.

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- 1 lata de leite condensado
- 1 lata de creme de leite
- a mesma quantidade de suco de maracujá
- fôrmas para fazer gelo



ILUSTRAÇÕES: ROGÉRIO MAROJA

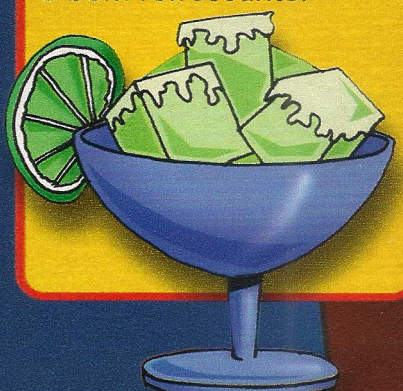
Peça para um adulto tirar o soro do creme de leite e conferir se o copo do liquidificador está bem preso à base. Bata os ingredientes, despeje a mistura nas fôrmas e deixe no congelador.

Depois que endurecer, tire as fôrmas do congelador e espere alguns minutos para soltar os cubos. Coloque em taças ou potinhos e devore!

LEO FELTRAN

Experimente!

Você pode fazer também cubinhos de limão. Para isso, em vez de suco de maracujá, use meia lata de suco de limão. Fica azedinho e bem refrescante.



Se quiser, use a polpa do maracujá para enfeitar sua sobremesa.

BO TA HOPI PO

ORTER RECREIO NI HOPI HARI I TA GUTEN.

(Você vira Repórter Recreio em Hopi Hari e sua reportagem vai sair na revista.)

Ir ao Hopi Hari é uma das coisas mais divertidas do mundo. Outra é ler a Revista Recreio. Imagine só juntar as duas, virar repórter da revista que você mais gosta, a Recreio, e passar um dia inteirinho grátis fazendo uma reportagem em Hopi Hari, um país que não está no mapa. E, o mais gostoso: ver o seu trabalho publicado na Recreio com fotos e tudo. Para participar, é só acessar um destes sites abaixo e fazer sua inscrição.

www.recreionline.com.br
www.hopihari.com.br

Tudo o que você precisa saber para virar um verdadeiro Hopi Porter e fazer sucesso na Recreio está lá. Não perca tempo, os bons repórteres jamais deixam escapar uma boa dica.

RECREIO

HOPI HARI
UM PAÍS QUE NÃO ESTÁ NO MAPA.
Rod. dos Bandeirantes, km 72

TATERKA®

ASTROLOGIA

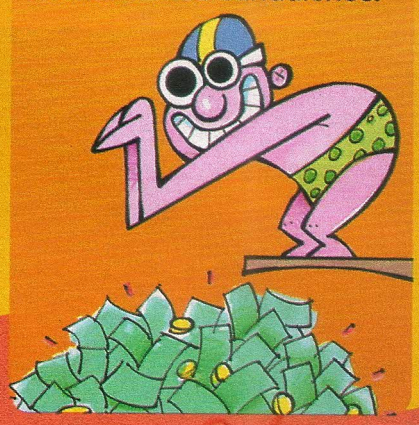
PREVISÕES PARA 2001

ÁRIES
De 21/3 a 20/4

Neste novo ano a sua energia vai estar a mil. Para equilibrar toda essa força é legal praticar esportes. Na escola, preste mais atenção aos deveres: o importante não é acabar primeiro e sim fazer bem-feito.

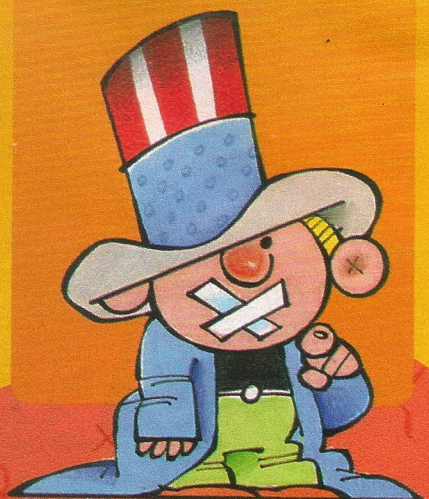
TOURO
De 21/4 a 20/5

Que tal fazer planos para o futuro e aprender a lidar com dinheiro? Os estudos vão estar bem e lembre-se de que não há nada de mal em emprestar material para os colegas. Tente parar de comer tantos sanduíches.

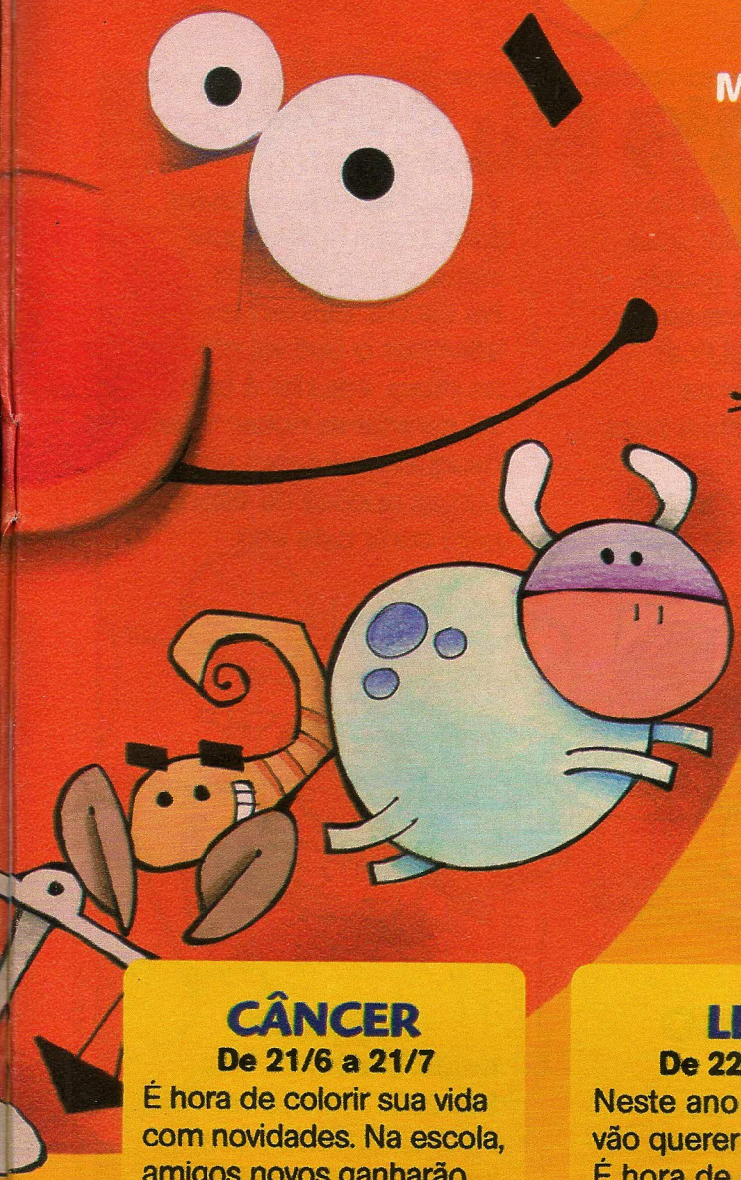


GÊMEOS
De 21/5 a 20/6

Em 2001 o céu está mandando um monte de estrelas de sorte para você. Pode pedir o que quiser. Na escola, capriche no inglês e veja se consegue prestar mais atenção às aulas. É só falar um pouquinho menos.

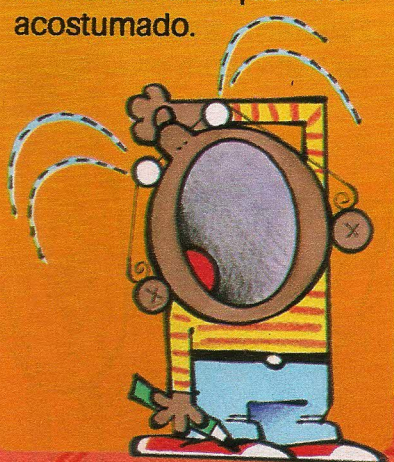


Marte, o Planeta Vermelho, é o dono do céu em 2001. Isso quer dizer que é tempo de movimento. Todo mundo vai estar mais agitado. É hora de ter novas idéias e mudar o mundo para melhor. Veja só o que vem aí para o seu signo:



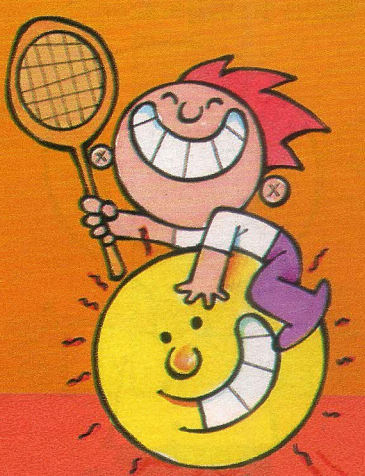
CÂNCER
De 21/6 a 21/7

É hora de colorir sua vida com novidades. Na escola, amigos novos ganharão espaço e você vai ficar menos chorão se receber uma bronca da professora. Procure praticar esportes diferentes dos que está acostumado.



LEÃO
De 22/7 a 22/8

Neste ano os amigos vão querer mais atenção. É hora de definir quem merece sua lealdade. Na escola, fique ligado nas aulas de informática. É um bom ano para começar a praticar algum esporte. Que tal tênis?



VIRGEM
De 23/8 a 22/9

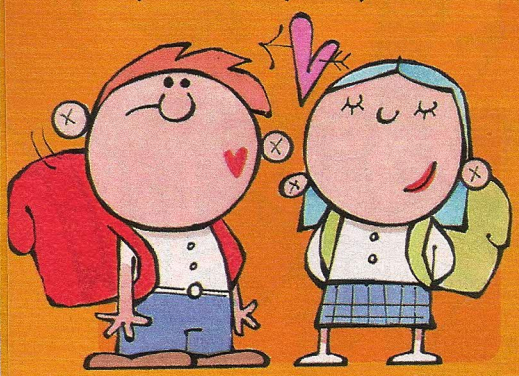
Em 2001 você tem todas as chances para tirar só notas 10, do jeito que gosta. Aposte nas suas habilidades manuais e crie algo diferente com argila, papel ou madeira. As pessoas vão perceber o quanto você é inteligente.

CONSULTORIA: SANDRA PERIN (ASTRÓLOGA), ILUSTRAÇÕES: PALADINO

LIBRA

de 23/9 a 22/10

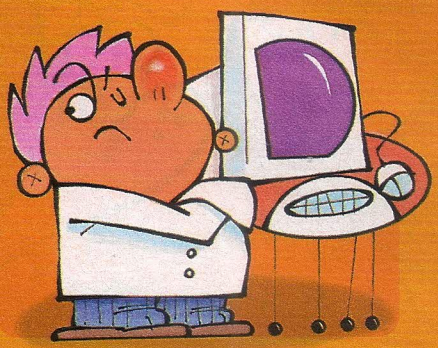
Será fácil fazer novos amigos. Na escola, todos vão ficar surpresos com suas atitudes decididas. Estude mais e capriche nas redações. Procure fazer passeios tranqüilos e fique atento: pode ser que pinte alguém muito querido no pedaço.



ESCORPIÃO

de 23/10 a 21/11

Em 2001 você tem de aprender a confiar mais nos colegas. Na escola, programe tudo na sua agenda: você vai ficar irritado se deixar as coisas para a última hora. É legal navegar na Internet para saber o que acontece no mundo.



SAGITÁRIO

de 22/11 a 21/12

Você pode virar o doutor sabe-tudo em qualquer assunto que escolher. Na escola, não tente adivinhar o que vai cair na prova: estudar é que vai garantir as notas. Vôlei, basquete e futebol são ótimas opções de esporte para curtir este ano.

CAPRICÓRNIO

de 22/12 a 20/1

Procure brincar mais e não perca nenhuma festinha. É bom sair da frente da televisão e descobrir outros jeitos de se divertir. Na escola, tudo vai estar tranqüilo. É hora de mostrar que você é o fera do pedaço no skate, no patinete ou algo assim.

AQUÁRIO

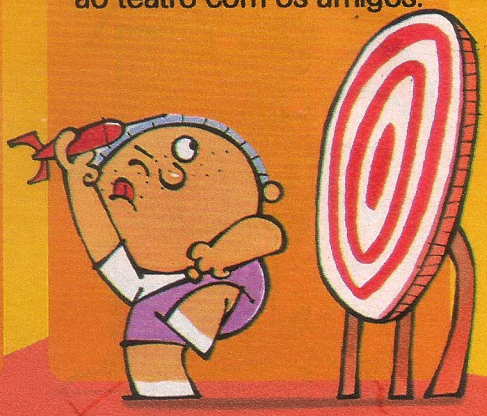
de 21/1 a 19/2

Você vai ter tantas idéias interessantes em 2001 que será difícil fazer tudo que planeja. Não deixe os esportes de lado, porque eles vão ajudar a acalmar toda a sua agitação. Na escola, tente se organizar.

PEIXES

de 20/2 a 20/3

Em 2001, vamos ver se você aprende sonhar só na hora de dormir. Na escola, procure sentar nas primeiras carteiras. E leia bastante. Que tal praticar tiro ao alvo para treinar a concentração? Programe passeios a vá ao teatro com os amigos.



ILUSTRAÇÕES: PALADINO

COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

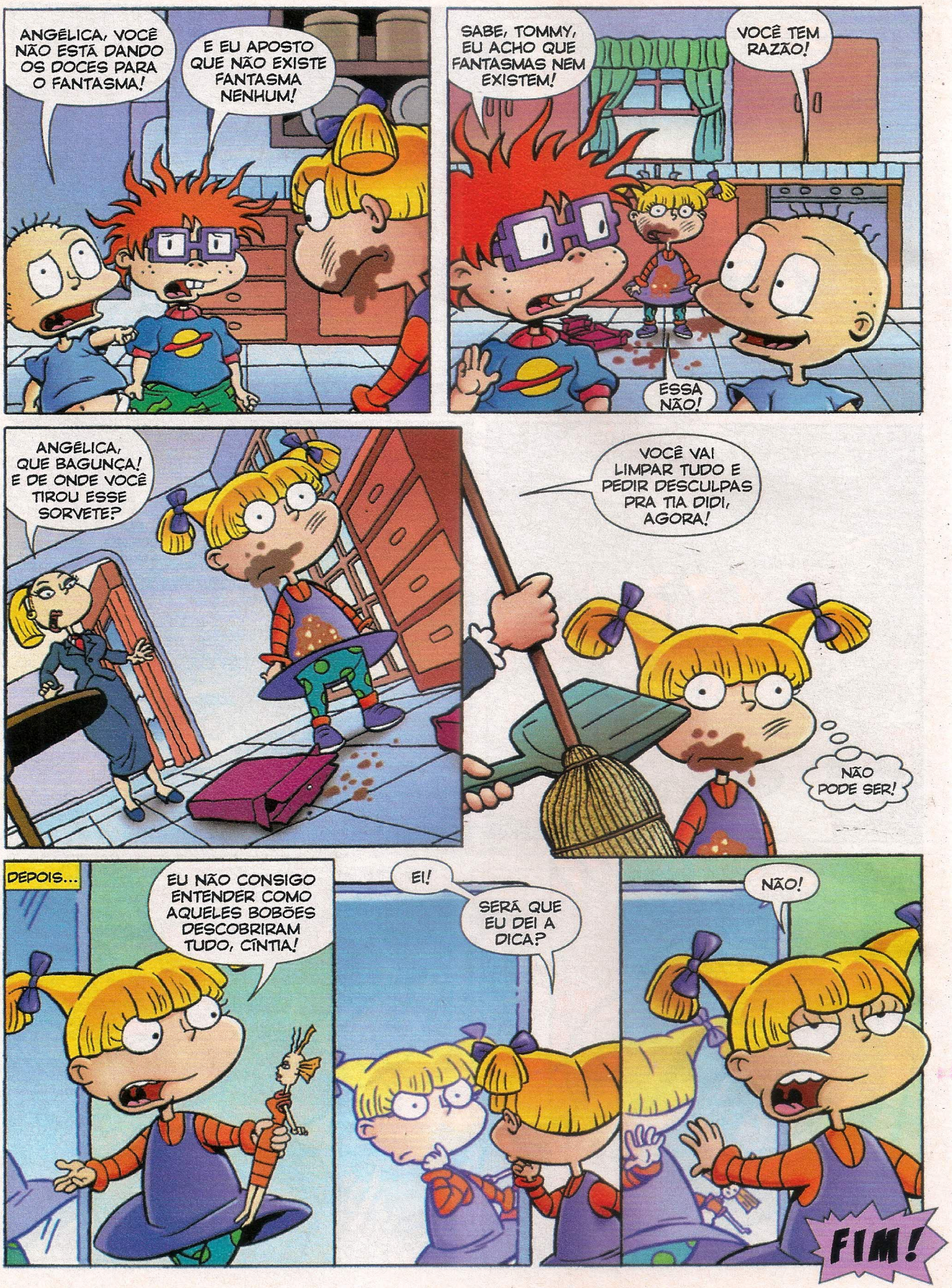
O ENDEREÇO DA DIVERSÃO E DA BRINCADEIRA NA INTERNET: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

VAMOS ATÉ A CASA DA TIA DIDI. VOCÊ PODE BRINCAR COM O TOMMY E O CHUCKIE.
HUM...
DEPOIS...
VOCÊ NÃO QUER BRINCAR, ANGÉLICA?
BRINCAR? DO QUÊ?
NÃO TEM GRAÇA BRINCAR COM BEBÊS. ANTES, EU ME DIVERTIA PORQUE ERA FÁCIL ENGANAR VOCÊS...
...ERA SÓ DIZER QUE TEM UM FANTASMA NA CASA...
HEIN?!
UM FANTASMA!
E VOCÊS ACREDITAVAM!
E EU ACHAVA QUE ELES ESTAVAM MAIS ESPERTOS! QUE BOBÕES! ENTENDERAM TUDO ERRADO!
BEM, ACHO QUE EU VOU ME DIVERTIR UM POUCO!
E SE ELE ENCONTRAR A GENTE?
TALVEZ SEJA UM FANTASMA BONZINHO!
NÃO É, NÃO!

É UM FANTASMA QUE LEVA OS BEBÊS EMBORA SE ELES...
HÃ?
QUE BOLO LINDO!
E É DE CHOCOLATE! AS CRIANCAS VÃO ADORAR!
...SE ELES NÃO DEREM BOLO AO FANTASMA!
SÉRIO?
ASSIM...
VOCÊS FIZERAM BEM DANDO SEU PEDAÇO DE BOLO PARA O FANTASMA!
AGORA, É MELHOR VOCÊS IREM BRINCAR QUE EU ENTREGO O BOLO PRA ELE!
QUE PLANO PERFEITO! E O BOLO ESTÁ UMA DELÍCIA!
MAS O QUE ESTÁ ACONTECENDO AQUI?

VEJA ISSO!
SERÁ POSSÍVEL QUE SEMPRE APARECE ALGUÉM PRA ESTRAGAR OS MEUS PLANOS?
OS MENINOS ADORAM A ANGÉLICA!
DERAM SEU PEDAÇO DE BOLO PRA ELA!
ISSO MESMO, TIA DIDI! ELES SÃO UNS AMORES!
HE, HE! ENGANEI TODO MUNDO!
VAMOS COMER MAIS DOCE...
VOCÊS NÃO SABEM O QUE ACONTECEU!
ENTÃO...
...E ELE DISSE QUE QUERIA BISCOITOS COM SORVETE OU IRIA ASSOMBRAR A CASA PARA SEMPRE!
OH, NÃO!
ACHO QUE TEMOS ISSO EM CASA!

FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


ANGÉLICA, VOCÊ NÃO ESTÁ DANDO OS DOCES PARA O FANTASMA!
E EU APOSTO QUE NÃO EXISTE FANTASMA NENHUM!
SABE, TOMMY, EU ACHO QUE FANTASMAS NEM EXISTEM!
VOCÊ TEM RAZÃO!
ESSA NÃO!
ANGÉLICA, QUE BAGUNÇA! E DE ONDE VOCÊ TIROU ESSE SORVETE?
VOCÊ VAI LIMPAR TUDO E PEDIR DESCULPAS PRA TIA DIDI, AGORA!
NÃO PODE SER!
DEPOIS...
EU NÃO CONSIGO ENTENDER COMO AQUELES BOBÕES DESCOBRIRAM TUDO, CÍNTIA!
EI!
SERÁ QUE EU DEI A DICA?
NÃO!
FIM!

PASSATEMPO

QUEBRA-CABEÇA

Tommy resolveu guardar tudo que estava espalhado pelo seu quarto. Você é capaz de descobrir em qual caixa ele vai colocar cada um dos objetos que sobraram?

RESPOSTA: 1 ▸ C, 2 ▸ B e 3 ▸ A.

COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC.
TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico

Diretor de Operações: Antonio Godoy da Silva
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso, Renato L. Silva e Eduardo F. de Oliveira

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Humberto Martinez (games), Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Marcelo Sequeira
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Circulação: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni e Jorge Elias
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

Qual a semelhança entre o hospital e a matemática?
Os dois têm operações.
Ronaldo Vasconcelos
Pouso Alegre – MG

Por que as plantas não falam?
Porque desde pequenas são mudinhas.
Crisleine Miotto
Pedras Brancas – RS

O que é que só tem cabeça à noite?
O travesseiro.
Talita D. Rodrigues Baltar
Rio de Janeiro – RJ

Se você rolar da escada, cai contra quem?
Contra a sua vontade.
Lívia Dias Crispim
Brasília – DF

Onde é que dorme o relógio?
No quarto de hora.
André Nunes
Coroados – SP

Quem é o tio da horta?
O tiomate.
Bárbara Rocha Dias, 15 anos
Contagem – MG

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 · 8º andar
São Paulo - SP - CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

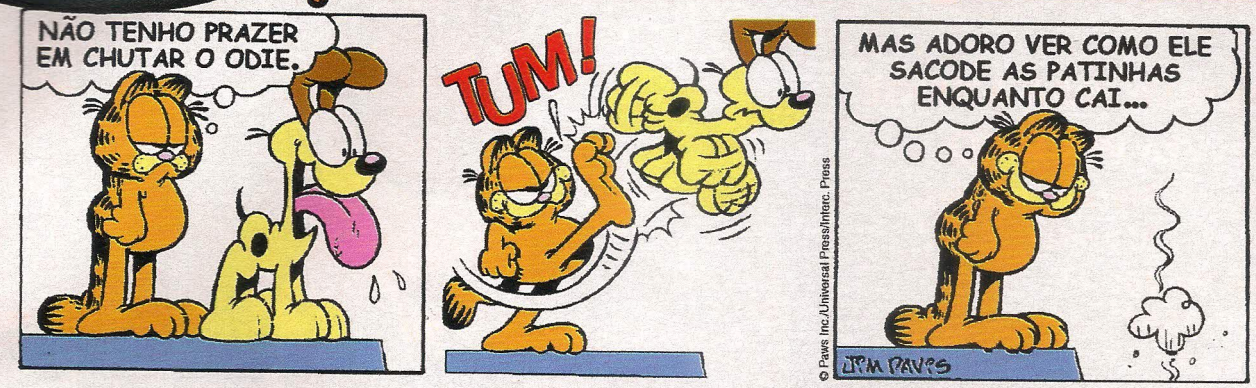
Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 43 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av. Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-7042112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade no estoque): solicite através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC

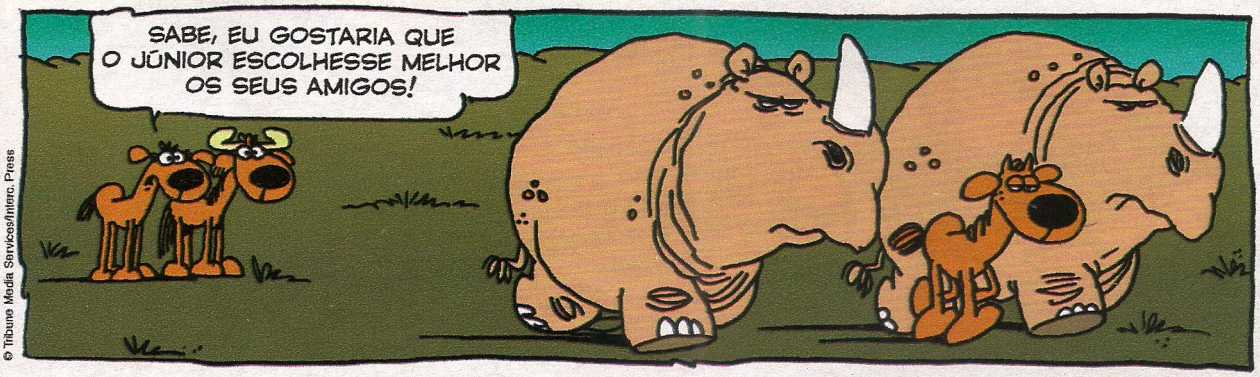
tirinhas!

Garfield por Jim Davis



© Paws Inc./Universal Press/Interc. Press

Os bichos por Roger Bollen



© Tribune Media Services/Interc. Press

Peanuts por Charles Schulz

© United Features Synd/Interc. Press

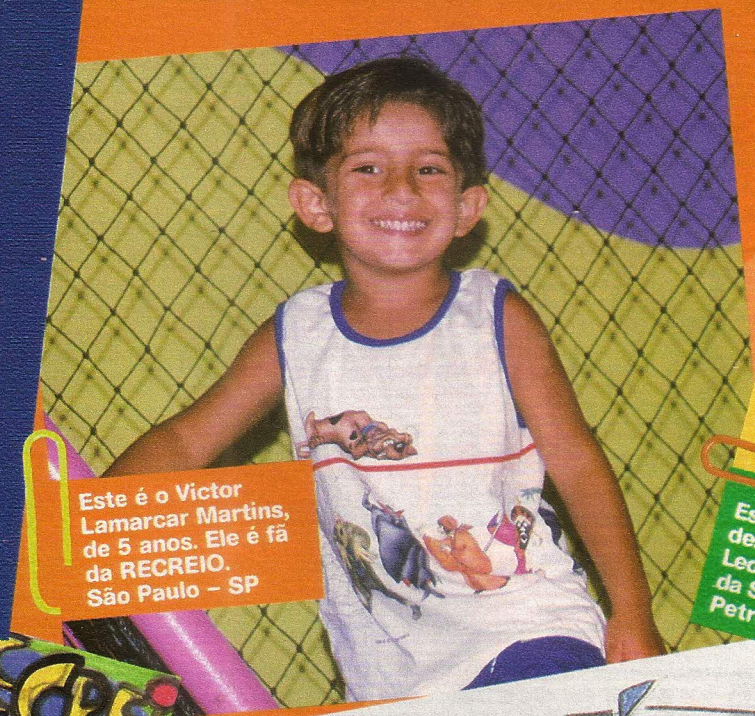
Sherman por Jim Toomey

© King Features Synd/Interc. Press

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas,
7221 - 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



Este é o Victor Lamarcar Martins, de 5 anos. Ele é fã da RECREIO.
São Paulo – SP

Este Digimon foi desenhado pelo Leonardo Brandão da Silva, de 11 anos.
Petrópolis –RJ

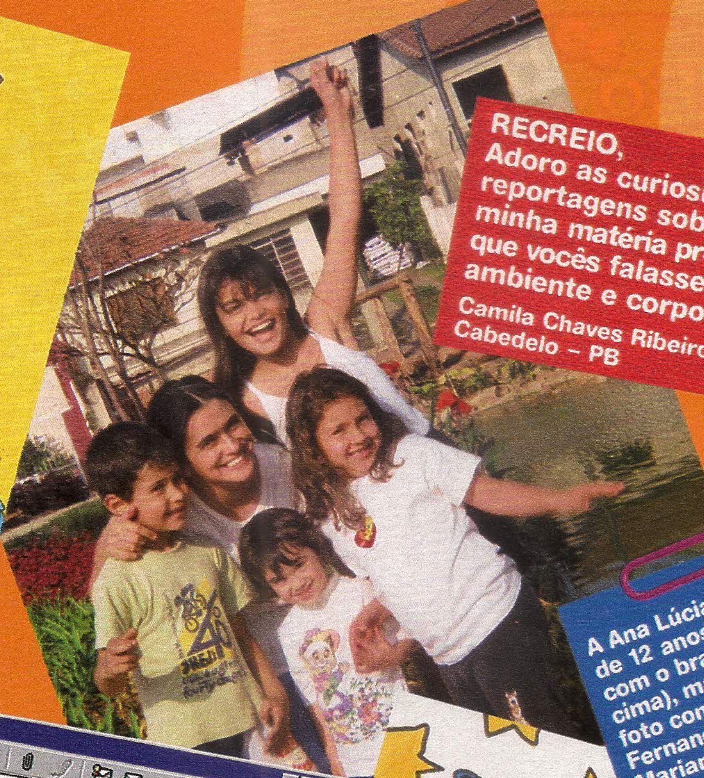
Olá, pessoal! Coleciono a revista RECREIO e adoro o Izzy e o Tentomon, do *Digimon*.
Rafael Calore, 9 anos
Mogi das Cruzes – SP

O Matheus de Oliveira, de 10 anos, desenhou o Ash.
Hortolândia – SP

A Joelma R. de Melo fez este desenho dos Anjinhos.
Águas Belas – PE

A Juliana de Queiroz, de 7 anos, mandou esta foto com sua irmã Gabriela, de 5 anos. Ela pede uma reportagem sobre as araras.
João Pessoa – PB

Galera!
Estou na 4ª série e meus desenhos preferidos são *Digimon* e *Monster Rancher*. Meus cantores favoritos são Sandy e Júnior.
Evyne M. Salvador, 10 anos
Maceió – AL



RECREIO,
Adoro as curiosidades e as reportagens sobre ciências, minha matéria preferida. Gostaria que vocês falassem sobre meio ambiente e corpo humano.
Camila Chaves Ribeiro
Cabedelo – PB

A Ana Lúcia Barbosa, de 12 anos, (que está com o braço para cima), mandou esta foto com seu amigo Fernando, sua irmã Mariana, sua mãe e sua prima Maira.
Santo André – SP

Nova mensagem
Enviar
Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Oi, pessoal da RECREIO!
Gostaria que vocês fizessem uma matéria sobre o desenho *Sailor Moon*, que é muito legal.
Victória de Carvalho
Santo André – SP

Olá!
Estou muito feliz com a revista e o brinde que eu mais gostei foi o *Atlas*. Adorei também as tatuagens, mas acho que vocês deveriam falar menos de *Digimon* e *Pokémon*.
Andreza L. Ribeiro de Lisboa, 10 anos
Ouroeste – SP

A Diana Winter Couto, que desenhou este Pluto, gostaria que a revista tivesse mais experiências e piadas.
Teresópolis – RJ

Este é o Iuri Ramos, se divertindo muito na piscina.
Mata de São João – BA

Este é o José Santana Neto, de 4 anos, e seus dois gatinhos. Ele adora os passatempos da revista.
Goiânia – GO

TONY STONE/STEVE TAYLOR

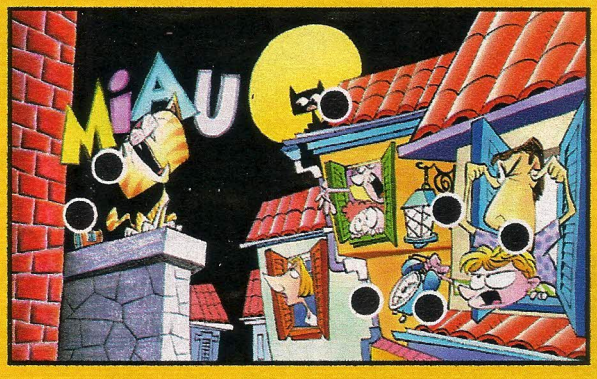
Adivinhe o que é!

Eles têm cabeça, mas não sabem pensar.

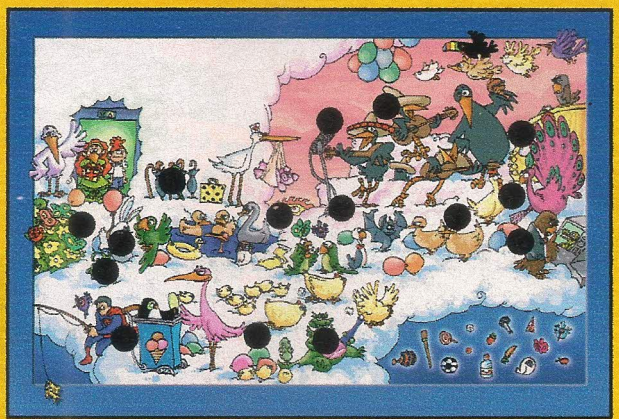
Resposta: palitos de fósforo.

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 13



Páginas 20 e 21

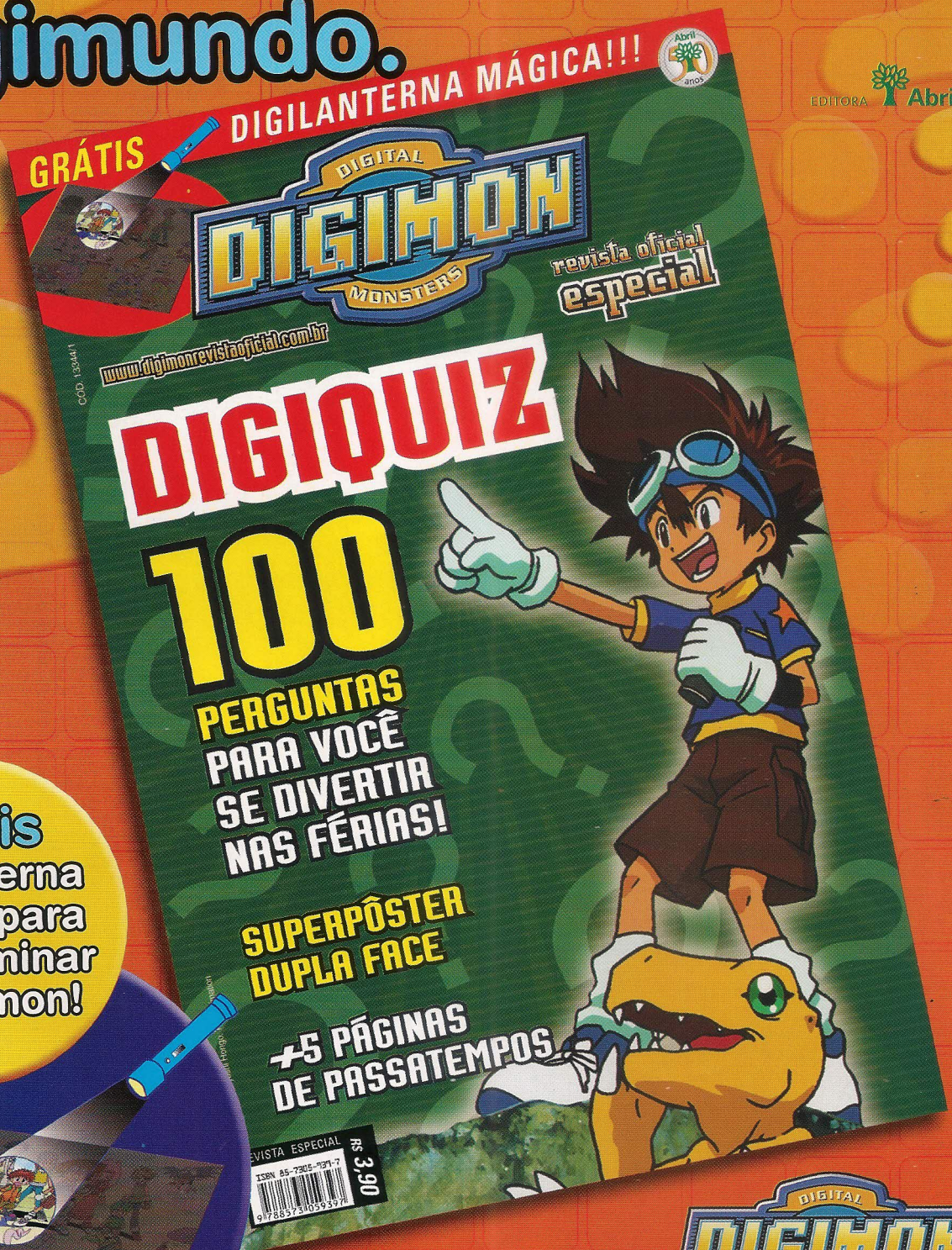


100 chances de mostrar que você sabe tudo do Digimundo.

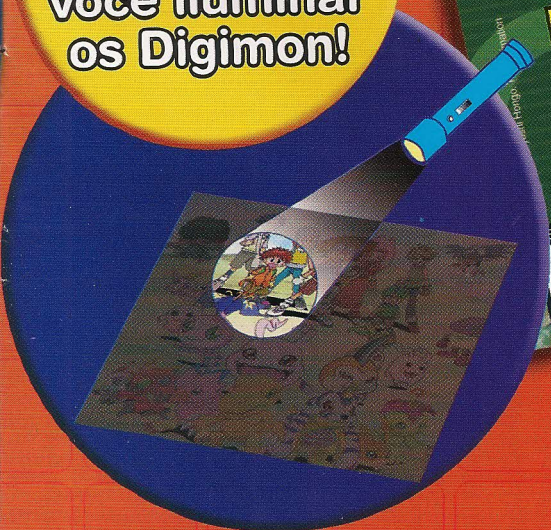
WG PROPAGANDA

EDITORA Abril

www.digimonrevistaoficial.com.br



Grátis
Digilanterna Mágica para você iluminar os Digimon!



DIGITAL DIGIMON MONSTERS

Revista Oficial Digiquiz
O Digimundo na ponta da língua.

www.clickarvore.com.br
Ajude a devolver o verde da nossa terra.
Não deixe a natureza ir embora.
Pássaros, plantas e animais
que sempre habitaram nossas florestas
estão sendo extintos ou isolados em
pequenas manchas de verde,
cercadas de cidade por todos os lados.
Nosso oxigênio também está indo
embora. É um adeus invisível, mas sensível.
Sem árvores, nossas fontes estão secando,
silenciosas, vítimas da erosão provocada pelo
desmatamento. Você pode ajudar a reverter esse
quadro através do site www.clickarvore.com.br,
um programa de reflorestamento inédito no país.
Você dá um click e uma muda de árvore nativa
da Mata Atlântica é plantada em seu nome.
Facilmente, gratuitamente. Dê um click
e plante uma árvore agora mesmo.
Antes que a natureza desapareça.
FUNDAÇÃO S.O.S. MATA ATLÂNTICA
INSTITUTO AMBIENTAL
VIDÁGUA
Abril
MERIT
Fotos: Dionísio Dias Filho e Stock Photos.